

SOLICITUD PROYECTO SOLIDARIOS ORANGE**DATOS DE CONTACTO DE LA ENTIDAD**

Nombre de la entidad iOne Sport Leisure & Tech
CIF B73826216
Dirección C/NUEVA 14 MOLINA DE SEGURA
CP 30500
Población MOLINA DE SEGURA
Provincia Madrid
Email tutor@donjuanantonio.com
Web http://donjuanantonio.com

Fecha de creación de la entidad: 17/01/2014

Número de beneficiarios/alumnos/clientes totales de la entidad: 300

Número de educadores/profesores/empleados totales de la entidad: 1

Acuerdos/Conciertos/financiaciones que garantizan la estabilidad del centro/empresa/startUp:

Con iOne Sport Leisure & Tech que nos aporta ayuda económica y la base tecnológica para las apps, web, podcast y realidad aumentada.

Misión

Siempre me ha gustado la enseñanza, pero sobre todo me ha gustado ver crecer, mejorar, esforzarse y hacerse mejor personas a mis alumnos.

Es por eso que creo en una nueva educación, basada en el conocimiento de las emociones, el trabajo del espíritu crítico, los valores y la motivación del alumno.

Las nuevas tecnologías nos abren una nueva etapa en la enseñanza, ahora los profesores somos guías, debemos darle las herramientas a los alumnos para que ellos, con su nueva manera de pensar, cambien la sociedad.

Acompañémosles hacia un camino de superación, de respeto, de amor, bienvenidos a la:

Nueva E-volución

DATOS DEL PROYECTO

Nombre del proyecto

#DJA 360

Categoría a la que te presentas:

USO RESPONSABLE

Colectivo beneficiario:

Jóvenes (por debajo de 25 años sin distinción de g

Otros: especificar:

Alcance: número de personas que se van a beneficiar del proyecto:

Actualmente 300 personas de manera directa y 1560 de manera indirecta.

Esperamos con las nuevas aportaciones llegar a los 10.000 en 1 año y pasado de los 100.000 en 5 años.

El proyecto: cual es su campo de actuación, objetivos que persigue y que queremos hacer.

Actualmente los alumnos y sus familias están muy centrados en aprobar y \"sobrevivir\". Son muy pocos los que pueden marcarse objetivos que puedan cambiar su entorno o la sociedad en general y, además, para poder hacer algo de esa envergadura necesitan conocerse internamente.

Lo que conseguimos con #DJA 360 donjuanantonio.com es darles un entorno seguro, paliando sus necesidades de aprobar las asignaturas para rápidamente poder concentrarnos en su desarrollo personal y lo que pueden aportar a la sociedad desde su propia iniciativa. Buscamos el desarrollo pleno del alumno para un sociedad mejor, que tanto necesitamos.

Para ello utilizamos una metodología adaptada al alumnado que permite un contacto continuo mediante la tecnología:

- Web: donde encuentran los videos y material para aprobar la asignatura además de la plataforma de tutorías virtuales
- Apps: Contacto más directo con las notificaciones y gamificación, siempre en su movil
- Podcast: en los trayectos desde casa pueden utilizar ese tiempo para seguir aprendiendo escuchando el material didáctico.
- Redes Sociales: permiten encontrar a su Tutor en el medio que más utilizan para comunicarse con los suyos.
- Tutorías Virtuales: mediante el Coaching conseguimos un desarrollo completo del alumn@, se conoce completamente, permite establecer metas de vida y abordar objetivos que, por la estructura social actual y el ruido constante, nunca se había planteado.

Es una iniciativa pensada por y para los alumnos, que desea trascender, construir un mundo mejor con las capacidades y medios que los alumnos lleguen a pensar e imaginar.

Necesitamos pensar que podemos crear una sociedad juntos.

Sostenibilidad del proyecto.

Actualmente nos apoya la empresa iOne Sport Leisure & Tech y mediante donaciones de los padres y madres que recibimos por darles el apoyo a ellos y los alumnos.

El ganar el premio nos daría la oportunidad para la formación del profesorado en Coaching para atender la demanda creciente en alumnado y familias.

Mejora de la web app para videoconferencias, ranking, edición de libros y cromos para aprendizaje.

Comenzar con un canal de Twitch, streaming en directo para aumentar la presencia en esas redes y que sientan que su trabajo tiene repercusión en el mundo.

Y plantemos realizar un programa de televisión!

Desarrollo del proyecto: calendarización

Alcance geográfico y si existe la posibilidad de ampliarlo y hacerlo crecer (local, autonómico, nacional, internacional)

El alcance es local, autonómico, nacional e internacional.

Presupuesto requerido a Orange en euros y en caso aplique cuánto es el total del presupuesto y si existen otras vías para alcanzarlo.

Impacto cuantitativo por años - definir los KPI (cuáles son los indicadores claves que hacen que sea un proyecto con impacto)

Alumnos que están suscritos a nuestro canal de YouTube, descargas de apps, visitas a nuestro blog y a Redes Sociales.

Y todas las opiniones.

Archivo adjunto

Cúales son los ODS que impactas

- 1. Fin de la pobreza
- 2. Hambre cero
- 3. Salud y bienestar
- 4. Educación de calidad
- 5. Igualdad de género
- 6. Agua limpia y Saneamiento
- 7. Energía asequible y no contaminante
- 8. Trabajo decente y crecimiento económico
- 9. Industria inclusiva y sostenible. Innovación
- 10. Reducción de las desigualdades
- 11. Ciudades y comunidades sostenibles
- 12. Producción y consumo responsables
- 13. Acción por el clima
- 14. Vida submarina
- 15. Vida de ecosistemas terrestres
- 16. Paz, justicia e instituciones sólidas
- 17. Alianzas para lograr los objetivos

DATOS PADRINO ORANGE

Nombre _____

Apellido _____

Email _____

Teléfono _____

DOCUMENTACIÓN ADJUNTA

Descárgate la plantilla y rellénala.

dja_#360.pptx

plantilla_solidarios_2021.pptx

Añadir logo de la entidad (opcional)

logodja_nofondo.png

Añadir imagen del proyecto (opcional)

logodja.png
