

**SOLICITUD PROYECTO SOLIDARIOS ORANGE****DATOS DE CONTACTO DE LA ENTIDAD**

---

**Nombre de la entidad** iOne Sport Leisure & Tech  
**CIF** B73826216  
**Dirección** CALLE NUEVA 14  
**CP** 30500  
**Población** MOLINA DE SEGURA  
**Provincia** Madrid  
**Email** tutor@donjuanantonio.com  
**Web** http://donjuanantonio.com

**Fecha de creación de la entidad:** 17/01/2014

**Número de beneficiarios/alumnos/clientes totales de la entidad:** 1200

**Número de educadores/profesores/empleados totales de la entidad:** 1

**Acuerdos/Conciertos/financiaciones que garantizan la estabilidad del centro/empresa/startUp:**

Póliza de crédito abierta de 30000 EUR y beneficios anuales de 1500 EUR

## Misión

Las nuevas tecnologías nos abren una nueva etapa en la enseñanza, ahora los profesores somos guías, debemos darle las herramientas a los alumnos para que ellos, con su nueva manera de pensar, cambien la sociedad.

Es una iniciativa pensada por y para los alumnos, que desea trascender, construir un mundo mejor con las capacidades y medios que los alumnos lleguen a pensar e imaginar.

Necesitamos pensar que podemos crear una sociedad justa juntos.

## DATOS DEL REPRESENTANTE LEGAL DE LA ENTIDAD

---

**Nombre** JUAN ANTONIO

**Apellido** Susarte Sánchez-Rex

## DATOS DE LA PERSONA DE CONTACTO

---

**Nombre** Juan Antonio

**Apellido** Susarte Sánchez-Rex

## DATOS DEL PROYECTO

---

### Nombre del proyecto

DJA #360

### Categoría a la que te presentas:

USO RESPONSABLE

### Colectivo beneficiario:

Jóvenes (por debajo de 25 años sin distinción de g

### Otros: especificar:

### Alcance: número de personas que se van a beneficiar del proyecto:

1200

### El proyecto: cual es su campo de actuación, objetivos que persigue y que queremos hacer.

Las nuevas tecnologías nos abren una nueva etapa en la enseñanza, ahora los profesores somos guías, debemos darle las herramientas a los alumnos para que ellos, con su nueva manera de pensar, cambien la sociedad. url: donjuanantonio.com.

Lo que conseguimos con #DJA 360 donjuanantonio.com es darles un entorno seguro, paliando sus necesidades de aprobar las asignaturas para rápidamente poder concentrarnos en su desarrollo personal y lo que pueden aportar a la sociedad desde su propia iniciativa. Buscamos el desarrollo pleno del alumno para un sociedad mejor, que tanto necesitamos.

Es una iniciativa pensada por y para los alumnos, que desea trascender, construir un mundo mejor con las capacidades y medios que los alumnos lleguen a pensar e imaginar.

Necesitamos pensar que podemos crear una sociedad JUSTA juntos.

El ecosistema de Apps, Web, Podcast, RRSS, Gamificacio?n y Streaming en Directo de donjuanantonio.com permite un contacto estrecho y continuo con el alumno para conseguir las metas que conjuntamente marcamos:

1- Meta-objetivo curso: que el tutorizad@ planifique y supere todas las asignaturas del curso.2- Meta-objetivo

interno: que el tutorizad@ se conozca a si mismo, emociones, inquietudes, gustos, aficiones y las convierta en una:

3- Meta-objetivo externo: encontrar (o mejor) crear un modo de vida, profesio?n, estudios que le permita desarrollar su meta-objetivo interno.

Queremos ser un canal directo con las familias, el apoyo de los alumnos.

### **Sostenibilidad del proyecto.**

El proyecto ya es sostenible y lo que deseamos es ampliarlo para llegar aún a más alumnos.

Tenemos una empresa detrás iOne Sport Leisure & Tech con línea de crédito y beneficios.

Además con las suscripciones que esperamos conseguir desde Twitch y el apoyo de Orange la sostenibilidad está garantizada.

### **Desarrollo del proyecto: calendarización**

### **Alcance geográfico y si existe la posibilidad de ampliarlo y hacerlo crecer (local, autonomico, nacional, internacional)**

Actualmente es nacional pero más y más personas de habla hispana se unen a DJA #360

### **Presupuesto requerido a Orange en euros y en caso aplique cuánto es el total del presupuesto y si existen otras vías para alcanzarlo.**

### **Impacto cuantitativo por años - definir los KPI (cuáles son los indicadores claves que hacen que sea un proyecto con impacto)**

Disponemos de métricas asociadas a las diferentes vertientes tecnológicas:

Apps: número de descargas y usuarios, tiempo de uso

Web: número de visitas

Youtube: número de suscriptores, visualizaciones.

Podcast: número de reproducciones

Twitch: número de suscriptores y visualizaciones.

### **Archivo adjunto**

### Cúales son los ODS que impactas

- 1. Fin de la pobreza
- 2. Hambre cero
- 3. Salud y bienestar
- 4. Educación de calidad
- 5. Igualdad de género
- 6. Agua limpia y Saneamiento
- 7. Energía asequible y no contaminante
- 8. Trabajo decente y crecimiento económico
- 9. Industria inclusiva y sostenible. Innovación
- 10. Reducción de las desigualdades
- 11. Ciudades y comunidades sostenibles
- 12. Producción y consumo responsables
- 13. Acción por el clima
- 14. Vida submarina
- 15. Vida de ecosistemas terrestres
- 16. Paz, justicia e instituciones sólidas
- 17. Alianzas para lograr los objetivos

### DATOS PADRINO ORANGE

---

**Nombre** \_\_\_\_\_

**Apellido** \_\_\_\_\_

**Email** \_\_\_\_\_

**Teléfono** \_\_\_\_\_

### DOCUMENTACIÓN ADJUNTA

---

**Descárgate la plantilla y rellénala.**

dja\_#360.pptx

---

**Añadir logo de la entidad (opcional)**

logodja.png

---

**Añadir imagen del proyecto (opcional)**

dja\_#360.png

---