

## SOLICITUD PROYECTO SOLIDARIOS ORANGE

### DATOS DE CONTACTO DE LA ENTIDAD

---

**Nombre de la entidad** IDAPP MIND SL  
**CIF** B66717042  
**Dirección** calle Muntaner 414, 1ero 1ª  
**CP** 08006  
**Población** Barcelona  
**Provincia** Barcelona  
**Email** autismind@gmail.com  
**Web** www.autismind.com

**Fecha de creación de la entidad:** 23/06/2016

**Número de beneficiarios/alumnos/clientes totales de la entidad:** 1000

**Número de educadores/profesores/empleados totales de la entidad:** 3

#### Acuerdos/Conciertos/financiaciones que garantizan la estabilidad del centro/empresa/startUp:

Centro psicológico IDAPP, así como muchas entidades con las que tenemos convenios firmados, como Hospital Sant Joan de Déu, Specialisterne, AURA fundació, etc.

La financiación proviene del centro IDAPP, pero también de productos que hemos lanzado previamente, como una aplicación, formaciones, etc. También somos finalistas en el programa SPINUOC, una aceleradora de proyectos emprendedores de la Universitat Oberta de Catalunya.

<https://hubbik.uoc.edu/es/programas/spinuoc-2022>

## Misión

Nuestra misión es desarrollar software accesible e inclusivo para ayudar a las personas en el espectro del autismo y promover su adaptación e integración en el contexto.

## DATOS DEL REPRESENTANTE LEGAL DE LA ENTIDAD

---

<b>Nombre</b>	ALEX
<b>Apellido</b>	ESCOLA SERRA

## DATOS DE LA PERSONA DE CONTACTO

---

<b>Nombre</b>	ALEX
<b>Apellido</b>	ESCOLA SERRA

## DATOS DEL PROYECTO

---

### Nombre del proyecto

AutisMIND Vídeos: desarrollo de vídeos interactivos para la inclusión de las personas con autismo.

### Categoría a la que te presentas:

INCLUSIÓN DIGITAL

### Colectivo beneficiario:

Personas con discapacidad, mayores?

### Otros: especificar:

### Alcance: número de personas que se van a beneficiar del proyecto:

Se trata de una plataforma de vídeos interactivos en streaming disponible para cualquier persona con un dispositivo con acceso a internet. Se estima que sólo en España hay 450.000 personas en el espectro del autismo, pero si contamos todas las familias y profesionales que se pueden beneficiar, el número es mucho mayor. Este proyecto va dirigido a adolescentes y adultos con autismo, ya que existen menos recursos pensados para esta población, pero puede ser muy útil para otros colectivos, como usuarios con discapacidad intelectual, TDAH, etc.

### El proyecto: cual es su campo de actuación, objetivos que persigue y que queremos hacer.

A través de vídeos que recrean situaciones diarias donde pueden presentar dificultades, los usuarios pueden elegir qué hacer; recuerdas los libros de "elige tu propia aventura"? algo similar con vídeos. Conforme avanza el vídeo, ante un problema, tendrán que decidir qué camino seguir...cómo solucionar un conflicto, anticipar las consecuencias de cada elección, reflexionar y adquirir estrategias para la vida cotidiana. Al final, es un recurso innovador que utiliza las TIC para promover el desarrollo de habilidades sociales y de la vida diaria.

Queremos hacer vídeos interactivos de diferentes situaciones, como el acceso al empleo (cómo hacer una entrevista de trabajo o qué pasa si vamos al trabajo sin ducharnos, por ejemplo), pero también de la vida autónoma (qué hago si se va la luz en casa o me dejo las llaves...). Habrá otro tema relacionados con el uso de las redes sociales, cyberbullying, etc. y otro para tema de sexualidad.

Para personas con autismo, poder practicar cómo afrontar una visita médica, abrir una cuenta en el banco o ir a un restaurante, desde sus casas, para aprender qué hacer, cómo gestionarlo, los posibles imprevistos...puede marcar la diferencia para darles luego autonomía e independencia.

### **Sostenibilidad del proyecto.**

El acceso a la plataforma será mediante una suscripción, a muy bajo coste, que permita únicamente mantener los gastos de servidores, web, etc. y poco a poco ir creando nuevos vídeos para que la plataforma sea dinámica. Más adelante, se hará una web app que funcionará del mismo modo: registro y suscripción mensual, con precios especiales para centros escolares o terapéuticos que manejan diferentes cuentas de usuarios.

### **Desarrollo del proyecto: calendarización**

calendarizacion\_autismind\_videos.pdf

### **Alcance geográfico y si existe la posibilidad de ampliarlo y hacerlo crecer (local, autonómico, nacional, internacional)**

El alcance será internacional, pero en un primer momento, únicamente a España y los países de Latinoamérica de habla hispana. Más adelante, se puede plantear la opción de crear vídeos en otras lenguas o doblar los existentes para que llegue a más lugares de todo el mundo.

Sí que es un proyecto ampliable, replicable con otros colectivos, como usuarios con discapacidad intelectual o TDAH, así como en el aula ordinaria para tratar diferentes temas como la discapacidad, la igualdad de género, la sexualidad...a través de un formato innovador y atractivo para adolescentes.

### **Presupuesto requerido a Orange en euros y en caso aplique cuánto es el total del presupuesto y si existen otras vías para alcanzarlo.**

presupuesto\_autismind\_videos.pdf

### **Impacto cuantitativo por años - definir los KPI (cuáles son los indicadores claves que hacen que sea un proyecto con impacto)**

1. Accesibilidad universal desde cualquier dispositivo.
2. Elemento innovador a través de los vídeos interactivos, que favorecen la implicación proactiva.
3. Experiencia previa de una app de éxito relacionada con el autismo, con más de 35.000 descargas en 30 países.
4. Convenios con instituciones de renombre, como el Hospital Sant Joan de Déu o empresas internacionales como Specialisterne, que nos ayudan con la creación y difusión de los vídeos.
5. Uso para familias, centros terapéuticos, colegios y para la administración.
6. Fácilmente replicable para trabajar con otros colectivos, como personas con discapacidad intelectual, o TDAH, así como en escuelas ordinarias para abordar temas como la sexualidad, el uso de las tecnologías, etc.

## Archivo adjunto

autismind\_videos\_\_canvas.pdf

## Cúales son los ODS que impactas

- 1. Fin de la pobreza
- 2. Hambre cero
- 3. Salud y bienestar
- 4. Educación de calidad
- 5. Igualdad de género
- 6. Agua limpia y Saneamiento
- 7. Energía asequible y no contaminante
- 8. Trabajo decente y crecimiento económico
- 9. Industria inclusiva y sostenible. Innovación
- 10. Reducción de las desigualdades
- 11. Ciudades y comunidades sostenibles
- 12. Producción y consumo responsables
- 13. Acción por el clima
- 14. Vida submarina
- 15. Vida de ecosistemas terrestres
- 16. Paz, justicia e instituciones sólidas
- 17. Alianzas para lograr los objetivos

## DATOS PADRINO ORANGE

---

<b>Nombre</b>	Esther
<b>Apellido</b>	González Sánchez

## DOCUMENTACIÓN ADJUNTA

---

### Descárgate la plantilla y rellénala.

plantilla\_solidarios\_2021\_autismind\_videos.pptx

---

**Añadir logo de la entidad (opcional)**

logo\_autismind\_videos.png

---

**Añadir imagen del proyecto (opcional)**

infografia\_empresa\_profesional\_azul\_(60 x 90 cm).png

---